



GOUDA

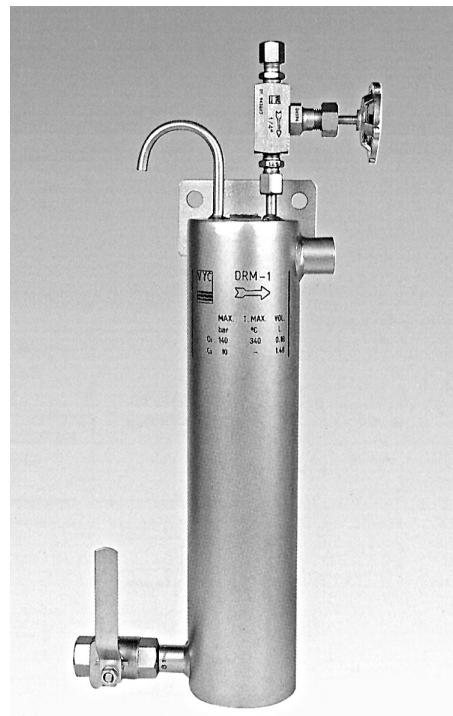
Blok watermonsterkoeler type DRM-1

Blok watermonsterkoeler

Efficiënt controleren van het ketelwater van een stoomketel vereist regelmatige analyses van het water, door na te gaan of de samenstelling van het ketelwater voldoet aan de gestelde waarden.

Continu-spuiafsluiters zijn voorzien van tappunten om monsters te nemen. Als het water wordt afgetapt 30 tot 50 mm onder het minimum niveau, dan is het monster ideaal en heeft dit geen invloed op de instrumenten van de niveauregelingen. Om afgeleide analyses juist plaats te laten hebben, moet men monsters van de tap van de continu-spuiafsluiter naar de watermonsterkoeler type DRM-1 voeren. Hierin wordt het watermonster gekoeld tot ca. 25 ° C.

Direct bemonsteren is niet juist doordat men dan te veel verdampingsverliezen heeft. Daardoor treft men in verhouding te veel andere stoffen per hoeveelheid water aan.



Type DRM-1

Specificaties

De **BLOK** watermonsterkoeler bestaat uit:

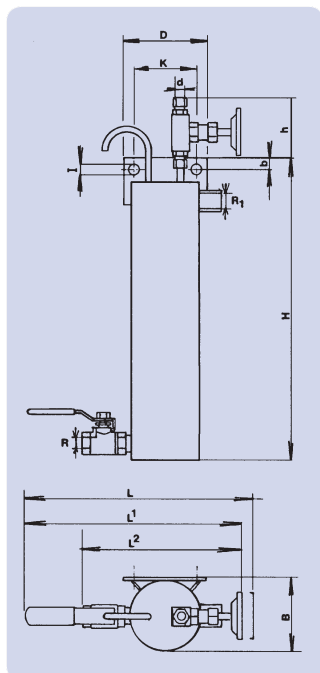
- Naaldventiel 1/4" met een knelkoppeling-aansluiting naar de monstername leiding Ø 6/8 mm.
- Koudgevormd spiraal uit één stuk zonder lassen.
- Kogelkraan 1/2" t.b.v. de toevoer van het koelwater.
- Cilinder met koelwater in/uitlaat.
- Materiaal geheel in rvs 316 (DIN 1.4401).

De **BLOK** watermonsterkoeler **DRM-1** is eenvoudig van constructie en makkelijk aan te sluiten.



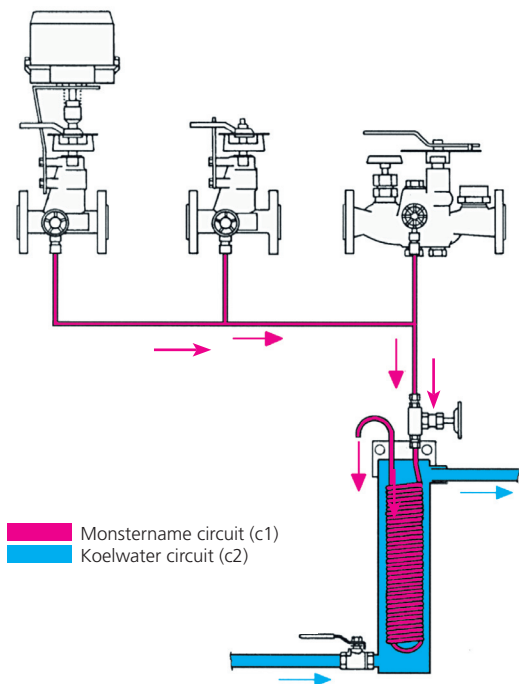
GOUDA

Technische specificaties Blok Watermonsterkoeler



MODEL	DRM-1
R	1/2"
R ¹	1/2"
AANSLUITING	Gas draad
H	390
h	95
L	313
L ¹	307
L ²	235
d	Aansluiting pijp Ø 6/8
B	89
D	105
K	80
I	12
b	15
AANTAL GATEN	2
GEWICHT IN KG.	3,87
CODE	2102-560.0022

Monsternamecircuit	Max. druk	140 bar
	Max. temperatuur	340 ° C
	Inhoud	0,16 liter
Koelwatercircuit	Max. druk	10 bar
	Max. temperatuur	Wat nodig is om temp. naar ca. 25 ° C te brengen
	Inhoud	1,48 liter



Bediening.

1. Open de kogelkraan voor het koelwater.
2. Open stapsgewijs het naaldventiel van het watermonsternamecircuit tot de gewenste temperatuur van ca. 25 ° C. bereikt is en het watermonster kan worden genomen.
3. Sluit het naaldventiel na de monstername.
4. Sluit daarna de kogelkraan van het koelwater.

Wijzigingen voorbehouden